|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC\_27** | Consulter la liste des utilisateurs | 2 |
| **UC\_28** | Consulter la liste des produits | 1 |
| **UC\_29** | Consulter la liste des commandes | 2 |
| **UC\_30** | Consulter liste de demande d'ajout de jeux vidéo | 2 |
| **UC\_31** | Accepter/Refuser ajout d'un jeu vidéo | 2 |
| **UC\_32** | Ajouter un produit au catalogue | 2 |
| **UC\_33** | Mettre à jour un produit du catalogue | 2 |
| **UC\_34** | Retirer un produit du catalogue | 2 |
| **UC\_35** | Supprimer/Suspendre un compte utilisateur | 3 |
| **UC\_36** | Consulter les demandes de suspensions | 3 |

UC\_32 – Ajouter un produit dans le catalogue

|  |  |
| --- | --- |
| **Référence** | UC\_32 |
| **Acteur(s** | Administrateur |
| **Description** | L’administrateur ajoute un produit au catalogue proposé à la clientèle. |
| **Pré-condition(s)** | N/A |
| **Post -condition(s)** | Le catalogue contient bien le produit nouvellement ajouté, à l’endroit désiré. |
| **Scénario nominal** | 1. L’administrateur se connecte en tant que tel. 2. L’administrateur se rend dans l’onglet catalogue. 3. L’administrateur clique sur le bouton dédié à l’ajout d’un produit au catalogue. 4. L’administrateur renseigne les champs et l’image correspondant au produit. 5. L’administrateur clic sur le bouton d’ajout au catalogue. 6. Une fenêtre sous forme de pop-up s’ouvre, lui proposant une prévisualisation du produit et de ses détails, dans un but de vérification avant une validation. La prévisualisation est conforme à la façon dont sera présenté le produit dans le catalogue, s’il y a validation. 7. L’administrateur peut choisir où positionner l’objet dans le catalogue. 8. L’administrateur valide l’ajout. 9. Le système retourne à l’affichage des produits de la catégorie ultérieurement sélectionnée. |
| **Scénario alternatif** | **L’administrateur ne souhaite finalement pas ajouter l’objet :** jusqu’à l’étape 8, l’administrateur peut quitter le mode d’ajout d’un produit au catalogue en cliquant sur le bouton d’annulation. |
| **Scénarii d’erreurs** | N/A |

UC\_34 – Retirer un produit du catalogue

|  |  |
| --- | --- |
| **Référence** | UC\_34 |
| **Acteur(s)** | Administrateur |
| **Description** | L’administrateur retire un produit au catalogue proposé à la clientèle. |
| **Pré-condition(s)** | N/A |
| **Post -condition(s)** | Le catalogue ne contient plus le produit que l’administrateur désirait supprimer. |
| **Scénario nominal** | 1. L’administrateur se connecte en tant que tel. 2. L’administrateur se rend dans l’onglet catalogue. 3. L’administrateur sélectionne le produit à retirer du catalogue. 4. L’administrateur clique sur le bouton dédié à la suppression d’un produit du catalogue. 5. Une fenêtre proposant une visualisation du produit et de ses détails s’ouvre (sous forme de pop-up), invitant l’administrateur à confirmer son intention de retirer le produit du catalogue. 6. L’administrateur valide la suppression. 7. Le système retourne à l’affichage des produits de la catégorie ultérieurement sélectionnée ; l’affichage est celui précédent l’engagement de la procédure de retrait du produit du catalogue, à celui-ci près. |
| **Scénario alternatif** | **L’administrateur ne souhaite finalement pas retirer l’objet :** jusqu’à l’étape 5, l’administrateur peut quitter le mode de suppression d’un produit au catalogue en cliquant sur le bouton d’annulation. |
| **Scénarii d’erreurs** | N/A |

UC\_33 – Mettre à jour un produit du catalogue

|  |  |
| --- | --- |
| **Référence** | UC\_33 |
| **Acteur(s)** | L’administrateur |
| **Description** | L’administrateur modifie un produit du catalogue proposé à la clientèle. |
| **Pré-condition(s)** | N/A |
| **Post –condition(s)** | Les modifications du produit sont effectives et conformes aux saisies de l’administrateurs : le produit est mis à jour dans le catalogue, et la prise en compte est immédiate pour les utilisateurs. |
| **Scénario nominal** | 1. L’administrateur se connecte en tant que tel. 2. L’administrateur se rend dans l’onglet catalogue. 3. L’administrateur sélectionne le produit à mettre à jour. 4. L’administrateur clique sur le bouton dédié à la mise à jour d’un produit du catalogue. 5. Une fenêtre proposant une modification du produit et de ses détails s’ouvre (sous forme de pop-up) 6. L’administrateur met à jour le produit en cliquant sur le bouton valider. 7. Une fenêtre s’ouvre invitant l’administrateur à confirmer son intention de mettre à jour le produit du catalogue. 8. L’administrateur valide la mise à jour. 9. Le système retourne à l’affichage des produits ; l’affichage est celui précédent l’engagement de la procédure de modification du produit du catalogue, avec prise en compte de la mise à jour. |
| **Scénario alternatif** | L’administrateur peut décider jusqu’à l’étape 7 incluse, d’avorter la procédure en cliquant sur le bouton abandonner. L’affichage est alors celui précédent l’engagement de la procédure de modification du produit du catalogue. |
| **Scénarii d’erreurs** | N/A |

UC\_27 – Consulter la liste des utilisateurs

|  |  |
| --- | --- |
| **Référence** | UC\_27 |
| **Acteur(s)** | L’administrateur |
| **Description** | L’administrateur consulte la liste des utilisateurs inscris. |
| **Pré-condition(s)** | N/A |
| **Post –condition(s)** | N/A |
| **Scénario nominal** | 1. L’administrateur est sur sa page d’accueil 2. L’administrateur clique sur le bouton permettant d’afficher la liste de membres 3. L’administrateur est redirigé vers la page contenant la liste des utilisateurs. |
| **Scénario alternatif** | N/A |
| **Scénario d’erreurs** | N/A |

UC\_28 – Consulter la liste des produits

|  |  |
| --- | --- |
| **Référence** | UC\_28 |
| **Acteurs** | L’administrateur |
| **Description** | L’administrateur consulte la liste des produits du catalogue. |
| **Pré-condition(s)** | N/A |
| **Post –condition(s)** | N/A |
| **Scénario nominal** | 1. L’administrateur est sur sa page d’accueil 2. L’administrateur clique sur le bouton permettant d’afficher la liste de produits. 3. L’administrateur est redirigé vers la page contenant la liste des produits. |
| **Scénario alternatif** | N/A |
| **Scénario d’erreurs** | N/A |

UC\_29 – Consulter la liste des commandes

|  |  |
| --- | --- |
| **Référence** | UC\_29 |
| **Acteur** | L’administrateur |
| **Description** | L’administrateur visualise la liste des commandes effectuées sur le site par les clients. |
| **Pré-condition(s)** | N/A |
| **Post –condition(s)** | N/A |
| **Scénario nominal** | 1. L’administrateur est sur sa page d’accueil 2. L’administrateur clique sur le bouton permettant d’afficher la liste de commandes. 3. L’administrateur est redirigé vers la page contenant la liste des commandes. |
| **Scénario alternatif** | N/A |
| **Scénario d’erreurs** | N/A |

UC 30 – Consulter la liste des demandes d’ajout de jeux vidéo

|  |  |
| --- | --- |
| **Référence** | UC\_30 |
| **Acteurs** | L’administrateur |
| **Description** | L’administrateur visualise la liste des demandes d’ajout de jeux vidéos faites par les utilisateurs. |
| **Pré-conditions** | Au moins une demande d’ajout de jeux vidéos a été faite. |
| **Post -conditions** | N/A |
| **Scénario nominal** | 1. L’administrateur est sur sa page d’accueil 2. L’administrateur clique sur le bouton permettant d’afficher la liste des ajouts de jeux vidéos. 3. L’administrateur est redirigé vers la page contenant la liste des ajouts de jeux vidéos. |
| **Scénarii alternatifs** | N/A |
| **Scénarii d’erreurs** | N/A |

UC\_31 – Accepter ou refuser l’ajout d’un jeu vidéo

|  |  |
| --- | --- |
| **Référence** | UC\_31 |
| **Acteurs** | L’administrateur |
| **Description** | L’administrateur accepte / refuse une demande d’ajout de jeux vidéos faite par un utilisateur. |
| **Pré-conditions** | L’administrateur est situé sur la page présentant la liste des demandes d’ajout de jeux vidéos faites par les utilisateurs |
| **Post -conditions** | **Cas d’un ajout :** le jeu concerné est ajouté à la liste des jeux disponibles pour les utilisateurs ; cette disponibilité est immédiate. **Dans les deux cas**, le jeu n’apparaît plus dans la liste des demandes d’ajout de jeux vidéos faites par les utilisateurs. |
| **Scénario nominal** | 1. Le client clique sur le lien « Historique des commandes ». 2. Le système redirige le client sur la page « Historique Commande » affichant l’ensemble des commandes passées par le client et classées par date de commande. |
| **Scénarii alternatifs** | * **Le client n’a pas effectué de commande :** * L’historique de commande est vide |
| **Scénarii d’erreurs** | N/A |